Глава 271  
  
: Столкновение Клинка и Волка против Зверя Грома и Огня, Часть 1\*\*  
  
Собственный скилл высшей профессии «Разрушитель» (Дестроер) — «Круши и Строй» (Скрэп энд Билд) — обнуляет прочность экипированного оружия, то есть уничтожает его, давая взамен бафф к атаке, зависящий от потраченной прочности.  
А прочность оружия в РуШа, естественно, пропорциональна его редкости. Если бы, к примеру, уничтожить Перчатки Сверкающего Скорпиона, сделанные из материалов Кристаллического и Золотого Скорпионов с добавлением кучи высокоуровневых минералов, можно было бы получить огневую мощь, превосходящую даже наивысшие профессии.  
  
А «Наручи Мастера» — это оружие, выдаваемое в награду за финальный квест при развитии джобы «Монах» (修行僧) по боевой ветке. Его редкость и прочность просто запредельные для гарантированной награды.  
  
Собственный скилл Разрушителя, развивающегося из Монаха, и этот финальный квест, который можно выполнять сколько угодно раз — эта комбинация выглядит настолько намеренной (・・・・・), что на всех гайд-сайтах она зарегистрирована как базовый билд для Разрушителя.  
  
И самое главное — выполнив условие «безоружного боя», можно использовать навыки Монаха, отточенные за время прокачки.  
  
«Жёлтый, красный… Смешение двух цветов! 【Кулак Ки: "Оранжевый Удар" (Дайтосё)】!»  
  
Оранжевая аура, усиливающая криты, окутывает кулак. Смешиваясь с красным эффектом скилла «Круши и Строй», она становится похожа на пламя.  
  
«Я вырублю тебя за минуту».  
  
«Пиздишь!»  
  
Множество сверкающих эффектов скиллов — несомненный признак игрока топ-класса.  
"Стоит мне получить джобу Мастера Клинка, овладеть тем самым «Квинтетом», и я превзойду даже Сайгу-100"… — так бахвалится Либериос. Правда это или нет — хуй его знает, но ледяной магический меч в руках игрока 99 Extend уровня при попадании легко снесёт почти всё здоровье Катсу.  
  
«Сорян, но пока ты не перестанешь быть гуманоидом(・・), на такой дистанции я почти не проигрываю».  
  
«Почему… не могу попасть…!?»  
  
Отбивает лезвие меча ударом кулака. Похуй на дебафф от заморозки — он перекрывается более сильными баффами. Бьёт снова.  
Вообще, профессии типа Кулачного Бойца наиболее эффективны против мечников на сверхближней дистанции (инфайт). Либериос пытается разорвать дистанцию, отступает на шаг — Катсу тут же сокращает её на шаг, справляясь со всеми атаками магического меча, не выходя из инфайта.  
  
«Вообще-то, по официальной статистике, мой винрейт не падал ниже 80%... Насколько я знаю, так близко подобраться и выдержать могут человек пять-шесть, не больше?»  
  
Намеренно бьёт не в уязвимое место. Как только внимание Либериоса смещается на точку удара, основной удар с другого направления пробивает ему в челюсть.  
Пока магический мечник шатается от оглушения, удар ногой с разворота выбивает ледяной магический меч из его руки.  
  
«Есть брешь».  
  
«Попался!»  
  
«А, сорян, я это знаю».  
  
«Чт…»  
  
Катсу бросается в атаку на безоружного Либериоса. Тот, торжествуя, что его козырь сработал, замахивается другим магическим мечом — огненным… Но Катсу, благодаря информации, слитой его начальницей (Пенсилгон), был в курсе и легко справляется с этим(・・).  
  
«Ну, как бы сказать… В плане специализации на ПвП, таких как я(・), не так уж и много. Тебе просто не повезло с противником».  
  
«Н-не может быть…»  
  
«Красный, синий, жёлтый…»  
  
Яркие трёхцветные эффекты смешиваются, превращаясь в угольно-чёрный.  
Либериос ещё не потерял все средства к бою. В инвентаре есть другое оружие, есть и хилки.  
  
Но на более фундаментальном уровне он уже сдался. Поэтому не может среагировать.  
  
«Смешение трёх цветов! 【Кулак Ки: "Чёрный Удар Перегрузки" (Кадзю Кокусё)】!»  
  
Взрыв. Чёрный удар, когда-то сразивший даже могучего тактического коня, взрывается на животе Либериоса.  
Именно потому, что он полагался на свои прокачанные статы, и потому, что пренебрегал(・・・・・) подготовкой к ПвП(・・・・・・), броня Либериоса была лёгкой, рассчитанной на внешний вид, и имела фатальный недостаток — отсутствие защиты на животе. Этот недостаток был буквально пробит.  
  
«Ох, гх…!»  
  
Что сломалось — тело или дух? Либериос отлетает в сторону, катится по земле и врезается в стену арены.  
  
«Но даже так… Лидер… смогла бы…»  
  
Крах. Бой, не имеющий штрафов для проигравшего, окончен. На арене остаётся стоять один Катсу.  
  
«Ну, три килла подряд я сделал…»  
  
Действительно, Тактический Зверь разрядился. Скрытый козырь — Разрушитель — раскрыт на третьем противнике. Почти все карты выложены на стол.  
  
«Хотя, никто же не запрещал делать фулл тим килл».  
  
Остался один противник. Лидер клана «Чёрные Волки», Сайга-100.  
  
\* \* \*  
  
«И? Почему ты не приказал Катсу зачистить всех?» — спросил я Пенсилгон.  
Сначала я подумал, что она хочет сохранить лицо противнику, приказав специально проиграть, но она не приказывала Катсу поддаваться. Нихуя не понимаю её замысел.  
  
Но неожиданно, реально неожиданно, оказалось, что в этой ситуации тупил только я.  
Пенсилгон криво усмехнулась, Кётимейт хищно улыбнулась, а Рей-си виновато съёжилась.  
  
«Ну, всё просто, Санраку-кун. Вот, к примеру… а, ну да. К примеру, что нужно сделать, чтобы в одиночку завалить общепризнанно(・・・・) пиздецки сильного рейд-босса?»  
  
«Какого хуя ты запнулась, посмотрев на меня? Ладно, похуй. Качаться, собирать шмот, гуглить тактики, типа того».  
  
Ну да, я понимаю, что мой пример нихуя не показателен. Обычному геймеру совет "набирайся опыта в говноиграх, оттачивай скилл и забивай униками до смерти" не поможет.  
  
Краем глаза замечаю, как на арену спускается Сайга-100.  
  
«Верно. А теперь скажи…»  
  
Золотой меч направлен на Катсу.  
  
«…насколько сильным становится игрок, который почти год целенаправленно тренировался только для того, чтобы убить Лукаорна?»  
  
Четыре летящих(・・・・) меча(・・・・) разрывают Катсу на куски, отправляя его на мгновенный респавн( ).  
Появившийся Катсу с ошарашенным лицом открывает рот…  
  
«……………………Эээ».  
  
В этот раз я даже троллить не могу, слишком уж это было… Ладно, потом потроллю.  
  
«Что это, блядь, было?»  
  
«Это собственная магия "Мастера Клинка" (剣聖) — 【Драма Подчинённых Мечей (Совант)】. Можно дистанционно управлять максимум четырьмя мечами вот так. Плюс меч в руке — итого пять… Скилл "Квинтет" (Пять Инструментов). Насколько известно, это сильнейшая профессия ближнего боя в РуШа, не считая уников…» — объяснила Пенсилгон.  
  
«К тому же, "Квинтет" Сайга-100 включает уникальное оружие из уников — "Святой Меч Экскалибур", "Супер-кошачью дразнилку Ур.100", созданную владельцем "Святого Молота", и ещё всякие магические мечи… Короче, просто ебейший спецтюнинг, аж смешно».  
  
«Стоп, там сейчас какое-то охуенно смешное слово проскочило?»  
  
«Эта херня при ударе наносит до 30 хитов. Просто зверское оружие».  
  
Что это, блядь? Страшно.  
  
«Ааа, так вот чем она ему бок раскроила…» — дошло до Катсу.  
  
«У… сестры… ещё и эффекты магических мечей… на полную работают… так что… по сути, это "боец ближнего боя с возможностями бойца дальнего боя и сильный на средней дистанции", что ли…» — добавила Рей-си.  
  
«Да она просто не подпускает к себе, так что и инфайт невозможен», — заключила Пенсилгон.  
  
«Что за ебанутая настройка из говноигр?» — вырвалось у меня.  
Бывает такое, да. Пытаются сделать самое сильное оружие ещё сильнее, но из-за кривого баланса получается так, что "достаточно получить его как можно раньше, и дальше можно выигрывать, глядя в потолок".  
А потом к таким штукам ещё и баг находят, позволяющий получить их в начале игры, и она превращается в унылое избиение младенцев, потому что и сюжет говно.  
  
Знаешь, есть такие персонажи-боевые маньяки, жаждущие битвы с сильным противником? Я их понимаю.  
Бывает, смотришь на врагов и думаешь: "Блядь, это же просто разные скины, где тут удовольствие от боя?". Чувствуешь какую-то безысходность, будто пишешь одну и ту же букву в тетради бесконечно.  
  
«Говноигра?»  
  
«Аа, я думал, РуШа-терапия тебя исправила, но если корень гнилой, то уже ничего не поможет. Не обращай внимания, Кёгоку-тян».  
  
«Щас втащу, блядь».  
  
«К сожалению, следующей меня будет выносить Момо-тян… Я надеюсь, вы, главные герои, сможете найти её слабое место. А я стану фундаментом для вашей победы!»  
  
Пафосную часть игнорируем. Похоже, Пенсилгон сама вызвалась стать следующей жертвой.  
Переодевшись в боевой шмот (・・・・), Пенсилгон выходит на арену. В руках у неё копьё, дизайн которого явно перекликается с золотым мечом Сайга-100, сама она в лёгкой броне, не особо защищающей.  
  
«Ну давай, Момо-тян! Не знаю, как конкретно, но я тебя вынесу!»  
  
«Пупок наружу».  
  
«У меня бы смелости не хватило такое надеть».  
  
«Д-да, пожалуй…»  
  
«Прозвище "женщина, оставившая стыд и совесть в утробе матери" она носит не зря».  
  
«Это лучшее, что я смогла достать прямо сейчас! И вообще, ты, полуголый! Даже у меня есть стыд, ясно!?»  
  
\* \* \*  
  
\*А совесть?\*  
\*Тот факт, что Сайга-100 — первый "игрок-босс длинной арки" в моей работе, должен намекать на её силу.\*  
  
\*На самом деле, то, что фракция Либериоса в «Чёрных Волках» состоит в основном из магических мечников, а половина топ-игроков — мечники или рыцари, — это во многом вина утёкших в сеть видео боёв сестёр Сайга. И Джозетт.\*  
  
\* \*\*Условия получения «Мастера Клинка»:\*\*  
Выиграть десять раз турнир «Мечеборцев», организуемый НПС, чтобы получить квест «Испытание света, посвящённого мечу», и завершить его.  
Однако, после того как видео игры первых игроков, получивших Мастера Клинка (включая Сайгу-100), попали в сеть, популярность профессии взорвалась. Началась жестокая борьба за победу между Мастерами Меча и магическими мечниками, сопровождавшаяся грязными закулисными интригами. В итоге условия были понерфлены.  
Кстати, Асура-кай тоже приложил к этому руку (брали огромные деньги за заказы на устранение других участников).  
  
\*Сейчас условия такие: «занять место в тройке призёров на турнире Мечеборцев не менее пяти раз», «завершить специальный квест», «иметь при себе прямой меч определённого типа с достаточно высоким параметром мастерства».\*  
\*Кстати, Либериос почти получил Мастера Клинка, но сейчас три раза подряд вылетел в отборочных…\*  
  
---  
  
\*\*